

20030624 每周一牌

盤式橋牌，南家開叫，東西身價。

南	西	北	東
1NT	P	2C	P
2D	P	6NT	P
P	P		

2

	♠ K 10 6 ♥ Q J 6 3 ♦ A 2 ♣ A K J 3	
	北	
	西	東
	南	
	♠ A Q J ♥ A 5 4 ♦ K Q 7 4 ♣ 10 5 2	

西家首引 S8，計畫一下打法。

首先計算一下贏磴，黑桃、方塊各三磴，梅花有三到四磴，紅心二到三磴，最少有十一磴，好的話，十三磴全吃都有可能。失磴呢？HK 及 CQ 兩個關鍵張僅允許輸一磴，不可以兩磴都輸。CQ 是否必須輸，也許不是我們可以掌控；HK 呢？偷得到比較好還是偷不到比較好呢？假如要吃到三磴紅心，你希望 HK 是在西家這個偷不到的位置上，但假使不允許丟一磴紅心的話，那 HK 就必須是在東家這個偷得到的位置上，那紅心就只有兩磴了，兩磴夠嗎？可以綜合這些可能性理出一個比較周全的打法嗎？

可以採行的打不外三個，手上 SJ 贏吃首攻：

(1)CJ 偷過，偷到的話，硬送一磴紅心（由於是盤式橋牌，不需要考量超磴，所以即就拉 HQ 時，東家蓋上 HK，都應該讓送；假使 HQ 吃到，也應再送出紅心），最終將可掌控梅花、紅心任何一門 3-3 的機會，兩門都不 3-3 時，比方，假定全副牌是這樣：

♠ K 10 6 ♥ Q J 6 3 ♦ A 2 ♣ A K J 3

♠ 8 7 5	北	♠ 9 4 3 2
♥ 7 3		♥ K 10 9 8
♦ J 9 5 3	西	♦ 10 8 6
♣ Q 9 8 6	東	♣ 7 4
	南	
	♠ A Q J	
	♥ A 5 4	
	♦ K Q 7 4	
	♣ 10 5 2	

最終的情勢將是西家看住梅花，東家看住紅心，則任何一家都不能抱緊四張方塊，是個自動擠牌的局面。這個情勢是很容易判斷的，由於東家不可能是守住梅花的人（假使東家有四張梅花的話，西家將是 QX 雙張梅花，那有四磴梅花也就不會有任何困難），假使西家同時看住紅心及梅花，那就簡單的拔光黑桃及方塊，西家就被擠了。

假使 CJ 被 CQ 吃去，那就只能寄望偷到 HK，且最後必須倚賴兩門紅牌是由同一個防家看守住而施予擠牌才能做成合約。

(2)小紅心到 HQ，假使被 HK 吃掉，可以先測試紅心是否 3-3，3-3 時，最終將打成對任何一個防家兩門低花擠牌的情勢。假使紅心不 3-3，則應該偷 CQ，偷到後應再拔 CA，如果拔不下 CQ(QX 雙張已經回家)，則和前述情況一樣，視看守住紅心、梅花的情況，決定擠牌的方向。

假使 HQ 吃到了，莊家有兩個選擇，一個是以黑桃拉回手，再打小紅心，希望先吃到三磴紅心，再仰賴低花擠牌做成合約。假使東家是很精明的採四張紅心而讓過第一圈紅心，莊家就必須偷 CQ，最終希望紅心、梅花的兩門護衛是分家而以擠牌做成合約。或者莊家可暫時不打紅心而改先偷 CQ，再視偷到與否決定後續打法。

(3)直接拔 HA，再打紅心到 HQ；假使被 HK 吃掉，則視紅心 3-3 與否再決定後續打法。假使 HQ 吃到，則再上手打紅心，希望 HK 在西家，吃到三磴紅心後以兩門低花擠牌做成合約。

第(3)號打法是不可取的。一個夠精明的東家，會判斷出最終的可能情勢，很容易就會讓過第二張紅心。已採用這個打法的莊家，似乎也沒有改變想法的理由，只能再打第三圈紅心，那就落入精明防家的陷阱了。

決定先打紅心的話應該要採用第(2)種打法，連打兩次小紅心的好處是先視紅心可以吃到幾磴再決定是否必須偷 CQ(有三磴紅心，就不偷 CQ，直接打兩門低花的擠牌；只有兩磴紅心的話，就偷 CQ，偷到時可能的擠牌情勢會複雜些，但也不難處理)。莊家當然也可以在第一磴 HQ 吃到時回手偷 CQ（記得以 SA 回手以維持橋引暢通）。

由於 CQ 是否偷得到不是自己所能控制的，先測試這個倒也是可行之道，偷到後的自由度就很大了；偷不到時，打法也是很單純的，只有偷到 HK 再打兩門紅牌的擠牌。那種打法最好呢？第(3)種打法當然是最不應該的，第(1)及第(2)種打法成功的機會大概差不多。筆者的看法是第一張打小紅心到 HQ，吃到後 SA 回手偷 CQ 這個打法可能是最好且最務實的。實戰中，通常不難觀察出 HK 的位置，當紅心的情況比較明朗時，後續的掌控權比較像是操在莊家手上的。